

Instrukcja obsługi dekodera akcesoriów do sterowania oświetleniem na makiecie firmy Rubikus.

Dane techniczne:

- Napięcie zasilania: 14-16V, prąd zmienny lub stały
- Maksymalne obciążenie dekodera: 2A
- Maksymalne obciążenie na jedno wyjście: 0,5A
- Ilość obsługiwanych urządzeń: 8
- Wymiary (mm): 94 x 56 x 23 (długość / szerokość / wysokość)
- Waga: 69 g

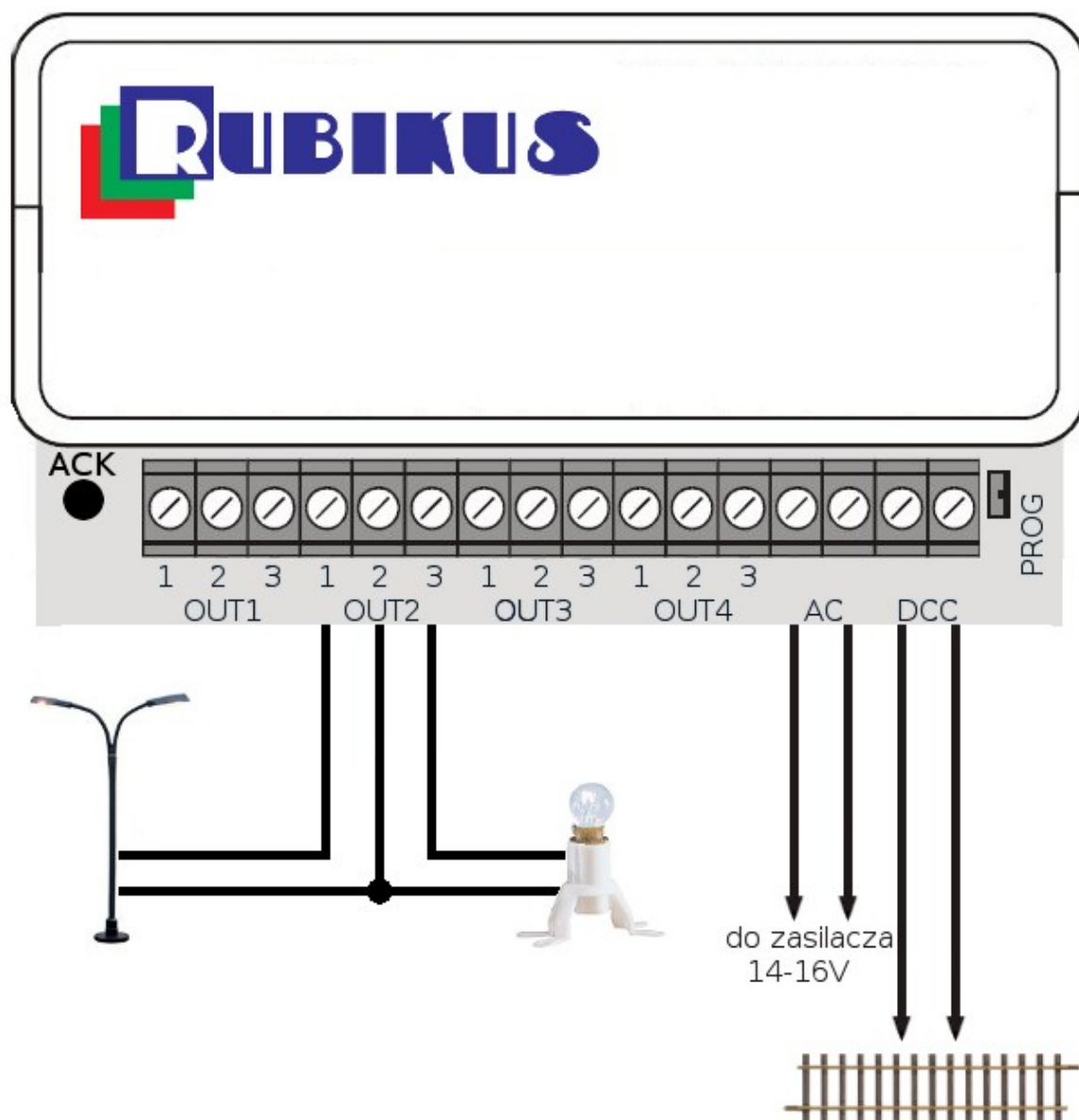
Bezpieczeństwo:

- Urządzenie jest przeznaczone do pracy z modelami kolejowymi tylko w pomieszczeniach suchych.
- Produkt jest przeznaczony do użytku powyżej 14 roku życia.
- Zepsute urządzenie należy przekazać do punktu przyjmowania złomu elektrycznego i elektronicznego. Wyrzucanie odpadów elektrycznych do ogólnych odpadów z gospodarstw domowych jest niedopuszczalne!
- we wnętrzu dekodera nie ma żadnych elementów do nastawiania czy regulacji tych urządzeń. Urządzenia nie mogą być otwierane. Naprawy mogą być wykonywane tylko przez wykwalifikowany personel serwisowy.
- Jeśli urządzenie jest niesprawne należy je przesłać do Państwa sprzedawcy, który przekaze je do naprawy w serwisie firmowym.
- W przypadku stwierdzenia obcej ingerencji traci się prawo do roszczeń z tytułu gwarancji.
- Kondensatory wewnątrz urządzenia mogą być naładowane.

Przeznaczenie produktu:

Dekodery są przeznaczone do załączania oświetlenia na makiecie czyli sterowania oświetleniem ulicznym, podświetleniem budynków itp.

Podłączenie:



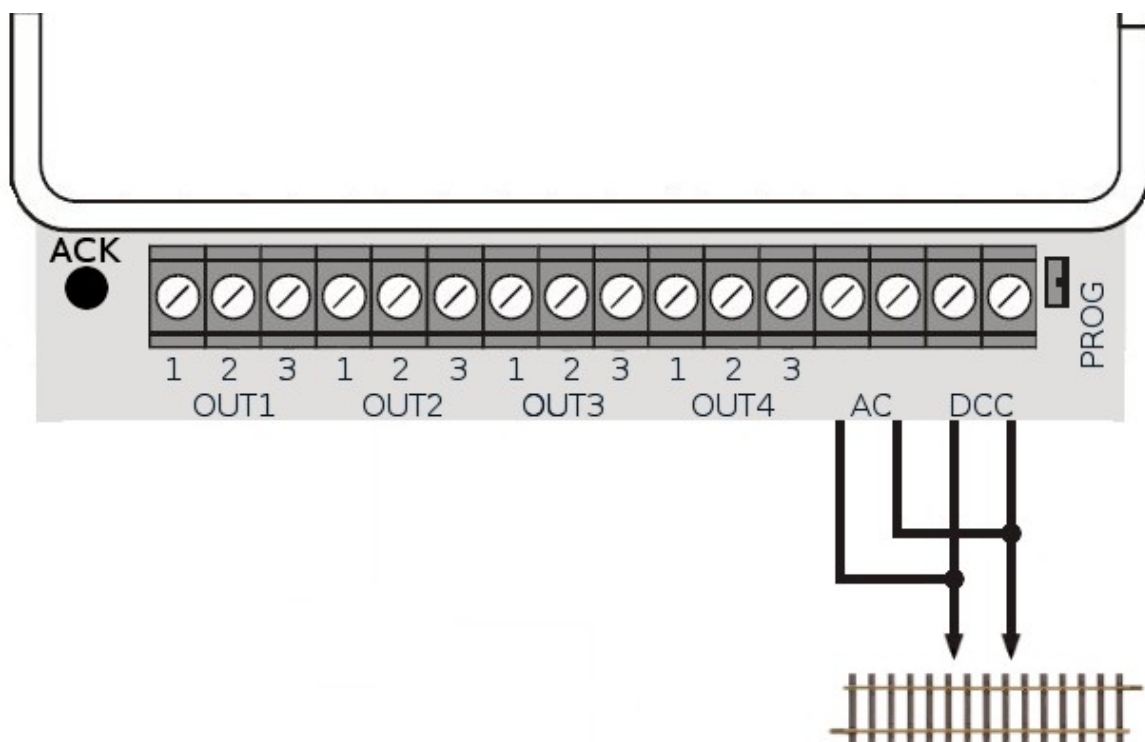
Połączeń dokonujemy za pomocą przewodów z usuniętą izolacją na końcu. Przewód umieszczamy w odpowiednim zacisku i unieruchamiamy dokręcając śrubkę w zacisku. Trwałość połączenia można sprawdzić lekko pociągając z przewód.

Przeznaczenie wyjść / wejść:

DCC - podłączenie sygnału DCC z torów lub bezpośrednio z centralki sterownia cyfrowego, kolejność przewodów nie ma znaczenia

AC - podłączenie zasilacza do transformatora prądu zmiennego lub stałego 14-16V, kolejność przewodów nie ma znaczenia

Możliwe jest także podłączenie zasilania bezpośrednio z torów lub centralki, jak pokazano na rysunku poniżej, jednak w takim przypadku programowanie dekodera nie będzie możliwe, należy także pamiętać że urządzenia podłączone do dekodera obciążają zasilacz od sterowania cyfrowego. Przy nadmiernym poborze prądu lokomotywy mogą zatrzymywać lub nie jeździć płynnie.



OUT1 - OUT4 – Wyjścia sterujące obwodami oświetlenia makietowego.

W dekodzerze mamy osiem niezależnych wyjść pogrupowanych w pary (OUT1 - OUT4).

Każde wyjście (OUT1 - OUT4) posiada 3 zaciski:

1 - obwód pierwszy dla danego wyjścia OUT

3 - obwód drugi dla danego wyjścia OUT

2 - wspólny zacisk dla obydwu obwodów danego wyjścia OUT

Programowanie:

Dekoder podzielony jest na dwie połówki czyli programujemy dwa adresy urządzeń dla jednego dekodera. Każda połówka steruje czterema obwodami na kolejnych adresach urządzeń w sterowaniu dcc. Przykładowa procedura programowania adresów:, założmy, że chcemy aby pierwsze cztery obwody miały adresy urządzeń od 9 do 12, a drugie cztery od 13 do 16.

Wzór na wyliczenie adresu:

ilość wyjść w połówce dekodera + x = adres docelowy pierwszego wyjścia + 1

czyli: adres docelowy pierwszego wyjścia odjąć 1 podzielone przez 4 = x

gdzie x to wartość szukana do wpisania do CV1.

dla pierwszej połówki wyliczamy: $9 - 1 = 8$ podzielić przez $4 = 2$

Postępujemy następująco:

w trybie programowania wpisujemy do CV33 wartość 0, teraz do CV1 wpisujemy adres pierwszej połówki dekodera czyli 2. Czemu? Bo ze wzoru wynika, że: $9-1=8/4=2$. Teraz do CV33 wpisujemy wartość 143 i do CV1 wartość 3 ($13-1=12/4=3$) i mamy zaprogramowaną drugą połówkę dekodera. Wygląda to trochę skomplikowanie ale po zrozumieniu wzoru jest naprawdę proste.

(domyślnie 0, czyli dla OUT1 adres 1)

Poniższa tabela przedstawia jakie adresy zostaną przypisane poszczególnym wyjściom:

programowanie	adres OUT1	adres OUT2	adres OUT3	adres OUT4
CV1 = 0	1	2	3	4
CV1 = 1	5	6	7	8
CV1 = 2	9	10	11	12
CV1 = 3	13	14	15	16
CV1 = 4	17	18	19	20
CV1 = 5	21	22	23	24
CV1 = 6	25	26	27	28

**Dziękujemy za zakup naszego urządzenia i życzymy przyjemnej zabawy.
Więcej produktów firmy Rubikus na www.modelmania.com.pl.**